

ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

- Φορέας υλοποίησης: Europass Teacher Academy
- Πόλη: Δουβλίνο
- Συμμετέχοντες εκπαιδευτικοί: Δημόπουλος Διονύσης ΠΕ03
Ψαθάς Νικόλαος ΠΕ04

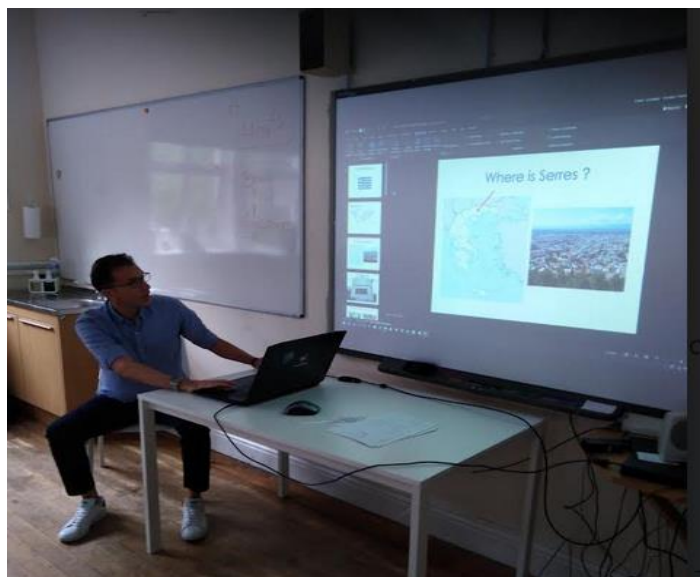


ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

□ 1^η Ημέρα

- Τεχνικές “ICE BREAKING”
- Παρουσιάσεις Σχολείων/Σύσταση Εκπαιδευτικών
- Στοχοθεσία Σεμιναρίου

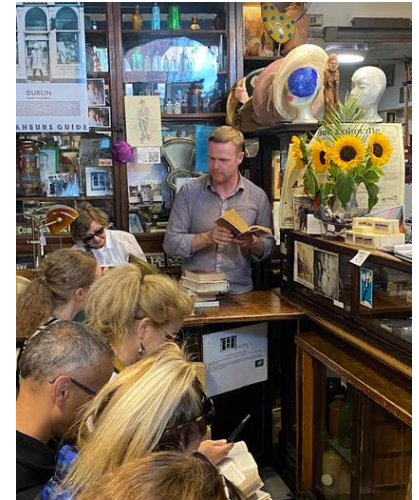
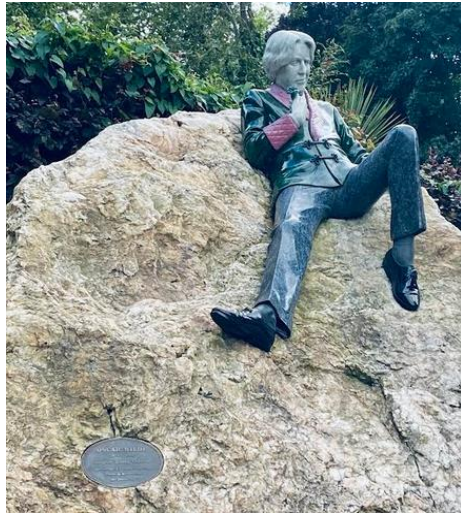


ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

□ 1^η Ημέρα

ΒΙΩΜΑΤΙΚΗ ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΗ/ DUBLIN EDUCATIONAL WALKING TOUR



ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

2^η Ημέρα

Εισαγωγή στις αρχές της Τεχνητής Νοημοσύνης
Δυνατότητες και Περιορισμοί



Τεχνητή Νοημοσύνη και στην
Εκπαίδευση: Τεχνολογική
επανάσταση, αλλαγή πορείας,
συστολή και φοβικές
συμπεριφορές, αναστοχασμός
και πρωτοβουλία;

ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

3^η Ημέρα

Large Language Models (LLMs)

Γλωσσικά μοντέλα τεχνητής νοημοσύνης που χρησιμοποιούν μηχανική μάθηση για να παράγουν, να κατανοούν και να χειρίζονται κείμενο.

Διαβάζουν και κατανοούν κείμενο σε διάφορες γλώσσες

Απαντούν με ακρίβεια σε ερωτήσεις

Μεταφράζουν κείμενο από μία γλώσσα σε άλλη με μεγάλη ακρίβεια

Δημιουργούν περιεχόμενο όπως άρθρα, αναλύσεις ακόμη και δημιουργικές ιστορίες ή ποιήματα



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

□ Περιορισμοί:

Παρά τις πολλές τους δυνατότητες, τα LLMs έχουν και περιορισμούς. Η κατανόησή τους περιορίζεται στα δεδομένα με τα οποία έχουν εκπαιδευτεί, και δεν μπορούν να δημιουργήσουν πραγματική "κατανόηση" όπως οι άνθρωποι. Επίσης, μπορεί να δημιουργήσουν ψευδείς ή μη ακριβείς απαντήσεις επειδή βασίζονται σε μοτίβα και όχι σε πραγματική γνώση.



ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

Τα πιο δημοφιλή LLMs:

□ Open AI : Chat GPT



□ Google : Gemini



□ Microsoft : Copilot

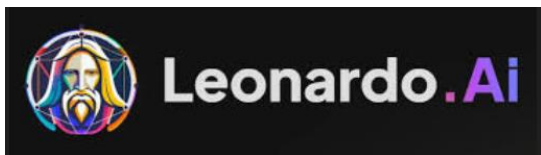
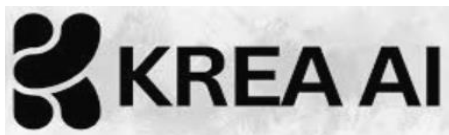
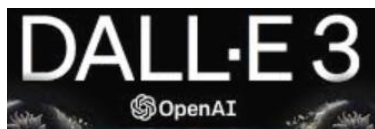


□ Anthropic : Claude



4^η Ημέρα **ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ ΓΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΙΚΟΝΑΣ**

Εφαρμογές που χρησιμοποιούν αλγορίθμους τεχνητής νοημοσύνης για να δημιουργούν εικόνες από κείμενο ή άλλες εισόδους. Για παράδειγμα, οι χρήστες μπορούν να δώσουν μια περιγραφή (π.χ. "ένα ηλιοβασίλεμα στην παραλία") και το σύστημα θα παράγει μια εικόνα που ταιριάζει με αυτή την περιγραφή.

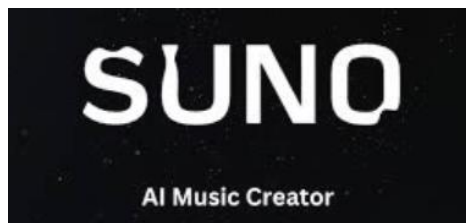
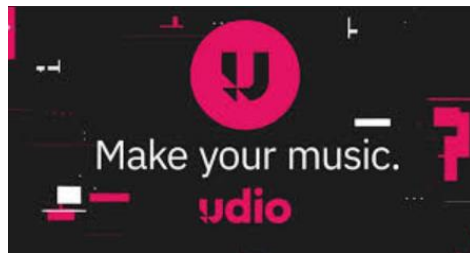


ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

□ AUDIO Εφαρμογές

Εργαλεία που επεξεργάζονται, δημιουργούν ή αναλύουν ήχο. Αυτά μπορεί να περιλαμβάνουν λογισμικά επεξεργασίας μουσικής, τεχνητής φωνής (text-to-speech), αναγνώρισης φωνής, ή ακόμα και δημιουργίας ήχων από κείμενο (όπως AI συνθέτες μουσικής).



ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

□ 5^η Ημέρα

Game Based Learning

Εκπαιδευτική προσέγγιση που χρησιμοποιεί παιχνίδια για να ενισχύσει τη μάθηση. Μέσω της αλληλεπίδρασης με ένα παιχνίδι, οι μαθητές αναπτύσσουν δεξιότητες, γνώσεις και στρατηγικές που μπορούν να εφαρμοστούν στον πραγματικό κόσμο.



Το [Genially](#) είναι μια ψηφιακή πλατφόρμα που σας επιτρέπει να δημιουργείτε διαδραστικό περιεχόμενο, όπως παρουσιάσεις, κουίζ, infographics, escape rooms και πολλά άλλα.

Το [Oculus \(Meta Quest](#) τώρα) είναι μια πλατφόρμα εικονικής πραγματικότητας (VR), η οποία μπορεί να χρησιμοποιηθεί για εκπαιδευτικούς σκοπούς.



ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

ΑΠΟΤΙΜΗΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ - ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ



ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

6^η Ημέρα

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΕΚΔΡΟΜΗ ΣΤΟ GLENDALOUGH & RUSSBOROUGH HOUSE,
(ΠΡΩΤΗ ΧΡΙΣΤΙΑΝΙΚΗ ΜΟΝΑΣΤΙΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ ΚΑΙ ΕΠΙΒΛΗΤΙΚΗ ΜΑΝΣΙΟΝ ΣΤΗΝ
ΙΡΛΑΝΔΙΚΗ ΥΠΑΙΘΡΟ. ΒΙΩΜΑΤΙΚΗ ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΗ ΤΗΣ ΙΡΛΑΝΔΙΚΗΣ ΠΑΡΑΔΟΣΗΣ).



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



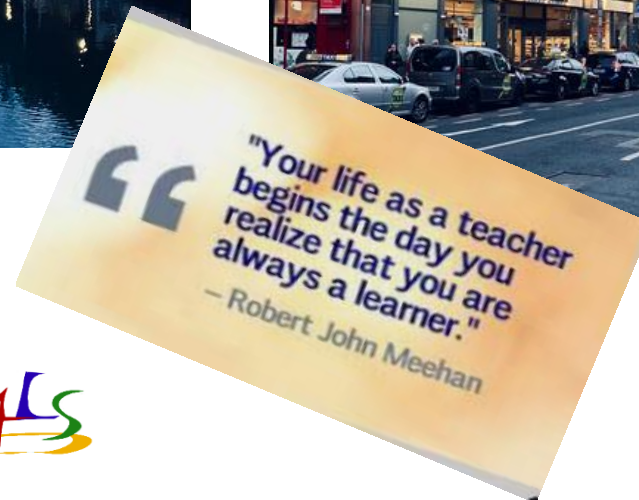
ΔΟΥΒΛΙΝΟ, 22- 27 ΙΟΥΛΙΟΥ 2024

Tablets and Smartphones: Using Mobile Devices as Educational Tools

ΣΑΣ ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ ΓΙΑ ΤΟΝ ΧΡΟΝΟ ΣΑΣ



CHOOSE THE POSITIVE WAY !



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

